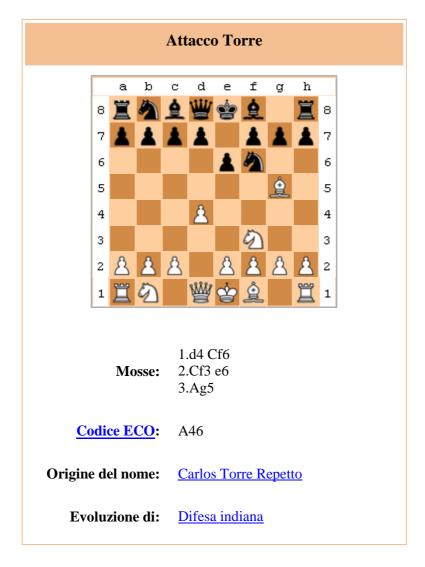
## **Attacco Torre**



L'attacco Torre è un'<u>apertura scacchistica</u> che prende il nome dal grande maestro <u>messicano Carlos Torre Repetto</u>. È caratterizzato dalle mosse:

- 1. d4 Cf6
- 2. Cf3 e6
- 3. Ag5

L'idea del Bianco è quella di riuscire a spingere in e4 approfittando dell'<u>inchiodatura</u> del Cf6. Se il Nero si sviluppa naturalmente con 3...d5 il Bianco imposta un sistema basato su: c2-c3, e2-e3, Af1-d3, Cb1-d2, 0-0, Tf1-e1 cercando di pervenire comunque alla spinta in e4, spinta che rimane il principale e spesso unico piano del primo giocatore, preludio spesso di violenti attacchi contro il <u>re</u> nero.

La posizione apparentemente solida e passiva che si viene a creare per il Bianco non deve trarre in inganno: il Nero deve reagire con prontezza sull'ala di <u>donna</u>. Un gioco passivo finirebbe per agevolare i piani del Bianco che avrebbe così tutto il tempo per sistemare i propri pezzi in maniera ottimale, come una molla pronta a scattare per travolgere la posizione nemica.